

La Euskal Encounter 34 convertirá el BEC en el gran punto de encuentro de la innovación, la tecnología y la cultura digital

- Del 23 al 26 de julio, la mayor LAN party del Estado reunirá a más de 4.000 ordenadores y alrededor de 5.000 participantes, con cerca de 200 actividades, competiciones y espacios dedicados a la creatividad, la innovación y la divulgación tecnológica.
- La Opengune, de acceso gratuito, ofrecerá un amplio programa de conferencias, talleres y zonas expositivas sobre inteligencia artificial, computación cuántica, ciberseguridad, videojuegos, impresión 3D, tecnología educativa, iniciativas solidarias y otras áreas de interés para todos los públicos.
- La 34 edición está patrocinada por Euskaltel Fundazioa, Gobierno Vasco a través de SPRI y Diputación Foral de Bizkaia. También apoyan el evento Fundación BBK y Euskaltel.

[Euskal Encounter](#), la mayor LAN party del Estado y una de las citas tecnológicas de referencia en Europa, volverá a convertir el Bilbao Exhibition Centre (BEC) en el epicentro de la innovación y la cultura digital. Durante cuatro días, miles de personas aficionadas y profesionales de la informática compartirán conocimientos, desarrollarán proyectos, competirán y descubrirán las últimas tendencias tecnológicas en un entorno pensado para aprender, experimentar y colaborar.

La 34ª edición reunirá más de 4.000 equipos conectados mediante una infraestructura de alta capacidad con 70 Gbps de conexión a Internet proporcionada por Euskaltel. A ello se sumará un programa con cerca de 200 actividades que combinarán formación especializada, competiciones, creatividad digital, networking y divulgación tecnológica, confirmando a la Euskal Encounter como uno de los principales puntos de encuentro del ecosistema tecnológico estatal.

Este año, el programa pondrá el foco en dos de las tecnologías que están marcando la transformación digital: la inteligencia artificial y la computación cuántica, sin dejar de lado otros ámbitos como la ciberseguridad, la creación de contenidos digitales, el desarrollo de videojuegos, las herramientas digitales aplicadas a la educación o las nuevas oportunidades profesionales que ofrece el sector tecnológico.

Javier Gómez-Arrue, organizador principal de la Euskal Encounter, ha señalado que “Euskal Encounter es más que una party: es un espacio centrado en la tecnología y la innovación donde conectamos a las personas y sus proyectos, acercamos la tecnología a la sociedad y mostramos el presente y el futuro de la tecnología.” De igual forma, ha apuntado que “queremos formar una comunidad de personas que piensen más allá de lo convencional, que sepan conectar tecnología con aplicación, conocimiento con creatividad y datos con impacto social, generando proyectos colaborativos y un ecosistema de innovación que siga vivo más allá de los días del evento.”



Patrocinadores:





Durante la rueda de prensa de presentación del evento, Nerea Enbeita, directora de Euskaltel Fundazioa, ha afirmado que “en Euskaltel Fundazioa llevamos más de 25 años trabajando para acercar la tecnología a las personas, despertar vocaciones STEM, formar talento, reducir brechas digitales y generar espacios donde compartir conocimiento. Y si pienso en una actividad que cumple todos estos objetivos a la vez, no se me ocurre un ejemplo mejor que la Euskal Encounter. Además, el encuentro es una referencia tecnológica; este año vuelve a superarse alcanzando los 70 Gb ofrecidos por Euskaltel y batiendo una vez más sus propios récords con una infraestructura capaz de dar conectividad simultánea a más de 4.000 ordenadores”.

Por su parte, Joseba Mariezkurrena, director de Emprendimiento, Talento y Competitividad Empresarial de la Diputación Foral de Bizkaia, ha destacado que “Bizkaia ha avanzado de forma muy significativa en digitalización y se encuentra ya ante un nuevo desafío: pasar de incorporar tecnologías a integrarlas de manera estratégica para transformar procesos, productos y modelos de negocio”. En este contexto, ha subrayado que “la tecnología necesita talento: perfiles especializados, pero también profesionales capaces de conectar el conocimiento digital con las necesidades reales de las empresas”. Mariezkurrena ha subrayado que la estrategia foral ‘Bizkaia with the Talent’ trabaja para despertar vocaciones, desarrollar competencias y acercar a Bizkaia el talento que necesitamos para abordar la transformación tecnológica, y ha puesto en valor Euskal Encounter como “un espacio en el que la curiosidad, la creatividad y el conocimiento compartido se convierten en proyectos y oportunidades para el futuro de Bizkaia”.

De igual forma, Elixabete Garcia, directora de Transformación Digital del Gobierno vasco, ha expresado que la transformación digital no es un momento, sino un camino. “Es un recorrido de aprendizaje continuo, innovación y nuevas oportunidades que se construye con cada nueva tecnología”. En este sentido, ha destacado también el valor de la Euskal Encounter como un espacio que, a lo largo de sus más de tres décadas de trayectoria, ha sabido reunir a distintas generaciones en torno a la curiosidad tecnológica, el aprendizaje y la experimentación. Asimismo, ha enfatizado que la transformación digital es “una de las grandes palancas de competitividad para nuestra industria” y que el objetivo debe ser conseguir que “las oportunidades que ofrecen las nuevas tecnologías se traduzcan en más innovación, más competitividad y más oportunidades para Euskadi”.



Patrocinadores:



Principales áreas del evento

La **Opengune**, el espacio abierto gratuitamente al público, volverá a convertirse en uno de los grandes atractivos del evento. Acogerá un amplio programa de conferencias, talleres y demostraciones, además de zonas dedicadas a la impresión 3D, la tecnología educativa, el desarrollo de videojuegos, iniciativas solidarias y expositores de empresas y entidades vinculadas a la innovación. Por la experiencia de ediciones anteriores, se espera que este espacio vuelva a reunir a miles de visitantes interesados en acercarse a la tecnología desde una perspectiva práctica y divulgativa.

La Euskal Encounter volverá a reunir sus áreas más representativas: creatividad digital, hardware, software libre, videojuegos, streaming y otras actividades de carácter lúdico y participativo. Las personas asistentes podrán competir en una veintena de concursos de arte digital, participar en decenas de torneos de videojuegos y enfrentarse a retos de programación, criptografía, hacking ético, ingeniería inversa, lógica y resolución de problemas, en un programa diseñado para fomentar tanto el aprendizaje como el intercambio de conocimientos.

Las puertas de Euskal Encounter estarán abiertas a todas las curiosas y curiosos que quieran conocer el ambiente del encuentro y empaparse de la cultura digital y del auge de las nuevas tecnologías. Así, Javier Gómez-Arrue ha invitado a la ciudadanía a acercarse al BEC a disfrutar del amplio programa de actividades que acoge la Opengune para todos los públicos y niveles de conocimiento.

El evento está patrocinado por Euskaltel Fundazioa, Gobierno Vasco a través del grupo SPRI y Diputación Foral de Bizkaia. También apoyan el evento Fundación BBK y Euskaltel.

Acreditaciones para medios de comunicación

Solicitamos a los medios de comunicación que tengan previsto acudir a la Euskal Encounter 34 que se acrediten de antemano, enviando los siguientes datos a la dirección press@euskalencounter.org:

- Nombre y apellidos.
- DNI.
- Medio de comunicación.

INFOTRES Komunikazioa – Comunicación

T. 943 22 45 30

688929088 (Aitor) – 675 719 485 (Maider)

press@euskalencounter.org



Patrocinadores:

